

# Infinispan Queue 구현 방법

---

JBoss DataGrid Queue 자료구조 구현 방법



A person is working at a wooden desk, focused on a laptop screen. The laptop displays a complex software interface for managing queues, featuring various charts, graphs, and data tables. The person's hands are visible, one on the keyboard and one pointing at the screen. In the background, there are other people, suggesting a busy office environment. A smartphone lies on the desk to the left of the laptop. A white coffee cup is on the right. The overall atmosphere is professional and focused.

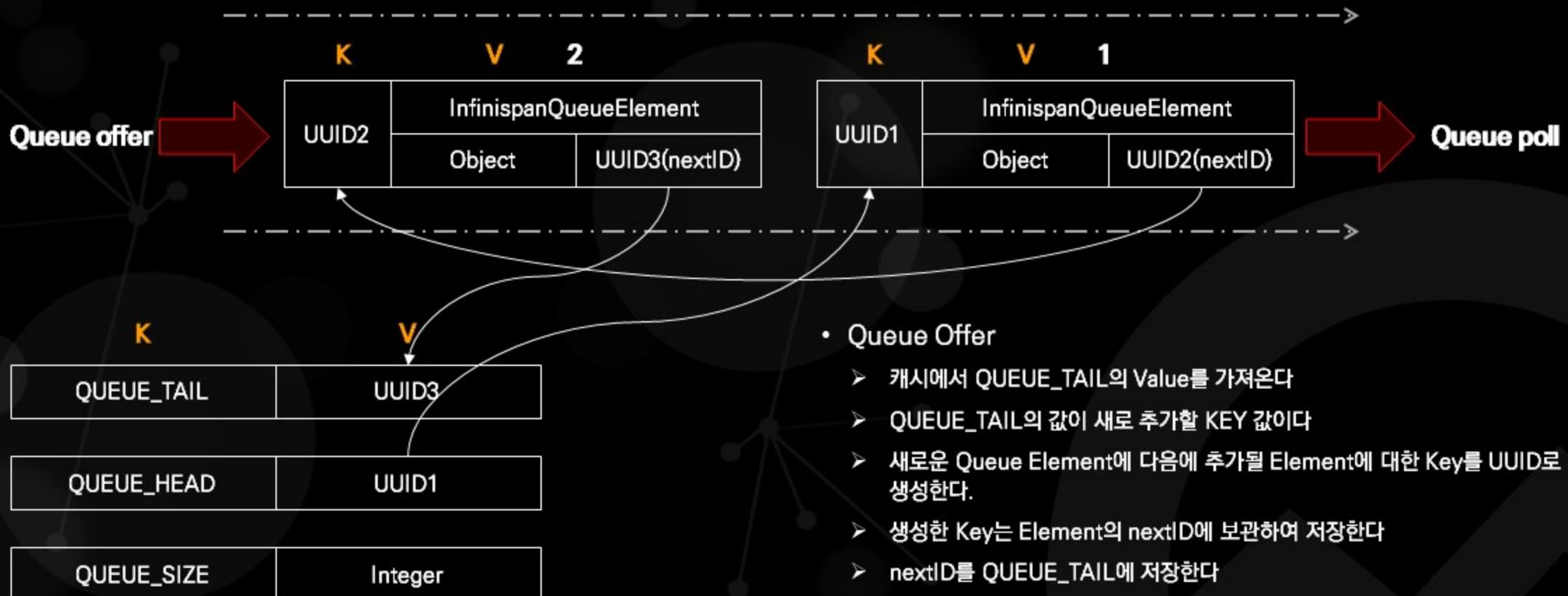
Queue 구현 방안

# DataGrid Key / Value를 사용한 Queue 구현 방안



- 데이터 그리드는 HashMap 구조로 현재 Queue 자료구조를 지원하지 않음
- Key / Value만으로 Queue 자료구조를 구현하기 위한 방안이 필요함
- 구현방안
  - Linked List 구조를 만들기 위해 Value 객체에 연결된 다음 객체의 Key를 보관함
  - Queue Head와 Tail에 대한 포인터 Key를 별도로 캐시에 보관
  - 맨 마지막 Element는 앞으로 추가할 Key를 미리 생성하여 QUEUE\_TAIL과 Element의 Next Key에 보관함
  - Queue에서 Element를 꺼내고 캐시에서 제거한 후, Element의 Next Key를 별도 키(QUEUE\_HEAD)에 보관함
  - 모든 Key는 UUID(Universally Unique Identifier)로 랜덤 키로 생성함

# Linked List 형태의 Queue 구조



- Queue Offer

- 캐시에서 QUEUE\_TAIL의 Value를 가져온다
- QUEUE\_TAIL의 값이 새로 추가할 KEY 값이다
- 새로운 Queue Element에 다음에 추가될 Element에 대한 Key를 UUID로 미리 생성한다.
- 생성한 Key는 Element의 nextID에 보관하여 저장한다
- nextID를 QUEUE\_TAIL에 저장한다

- Queue Poll

- 캐시에서 QUEUE\_HEAD의 Value를 가져온다
- QUEUE\_HEAD의 값 UUID가 꺼낼 Queue의 Key 값이다
- GET한 Element의 nextID를 QUEUE\_HEAD에 보관한다

<https://github.com/nameislocus/Infinispan-queue>

**클라우드 네이티브에 최적화된 OPENMARU APM 문의를 원하신다면?**

**www.OPENMARU.io**



**T. 02-469-5426    E. sales@openmaru.io**